

## *Règlement du Championnat Départemental* **INTERCLUBS Adultes Saison 2019/2020**

Version 1.0

### **Article 1<sup>er</sup> – GENERALITES.**

- a) Le championnat départemental interclubs, organisé par la Commission Départementale Interclubs (la CDI), oppose les équipes des clubs affiliés à la FFBAD. En fonction, du nombre d'équipes inscrites, il comporte plusieurs divisions.
- b) Les premières divisions sont composées d'un groupe unique de 8 équipes. La dernière division est faite en fonction du nombre restant des inscriptions. Le nombre de division est donc ajusté tous les ans.

### **Article 2 – PROMOTION ET RELEGATION DES EQUIPES.**

A l'issue de la saison et sous réserve des dispositions de l'article 3, les divisions sont reconstituées pour la saison suivante en fonction des résultats, à savoir :

- a) L'équipe championne Départementale de la division 1 sera promu en R3. Si une équipe termine première de sa division et si elle refuse la montée, elle doit être reléguée dans la division inférieure. Le département qui aura la charge d'organiser ces barrages sera tournant, voir le règlement des Interclubs Régionaux.
- b) L'équipe vice-championne de D1 participera aux barrages D1/R3.
- c) L'équipe classée dernière de sa Division est reléguée en Division inférieure et est remplacée par la première équipe de la Division inférieure.
- d) L'équipe classée avant-dernière de sa Division rencontrera l'équipe classée 2ème de la division inférieure lors de barrage. Le vainqueur jouera en division supérieure et le perdant en division inférieure. Si aucun accord n'est conclu entre les clubs pour l'organisation du barrage, par défaut, c'est le club qui monte qui organise.
- e) Si 2 équipes doivent monter suite à un forfait ou à une montée en région (par exemple) d'une des équipes, l'équipe classée seconde est proposée pour la montée et si elle refuse, la suivante est proposée et ainsi de suite jusqu'au troisième.
- f) Réserve : Si une équipe se désiste après le 01 octobre, date de clôture des inscriptions, une amende du montant de l'inscription doit être versée.
- g) La saison suivante, les équipes ont l'obligation de rester dans leur division (sauf celles concernées par la promotion ou la relégation)
- h) Un club ne peut avoir plus d'une équipe par poule excepté dans la division la plus basse où il est encore possible d'avoir au maximum 2 équipes du même club dans la même poule si ce club inscrit plus d'équipes que le nombre de poules. Mais dans ce dernier cas, chaque joueur ne pourra évoluer que dans une seule et même équipe et ces 2 équipes se rencontrent systématiquement lors de la première journée.
- i) Si un club, qui a plusieurs équipes dans le championnat départemental, souhaite déclarer forfait avec une de ses équipes, c'est l'équipe qui est dans la division la plus basse qui doit être déclarée forfait. Dans ce cas, le club ne peut pas reconstituer une équipe dans la division la plus basse.

- j) Si un club qui a **plusieurs équipes**, souhaite déclarer un forfait de toutes ses équipes, il a le droit de recréer une équipe dans la division la plus basse.
- k) Si un club avec **une seule équipe** veut déclarer forfait, il n'a pas le droit de réinscrire une équipe pendant une saison. Et la saison suivante, il sera obligatoirement dans la division la plus basse.

### **Article 3 – CONDITIONS PARTICULIERES POUR LA PROMOTION ET LA RELEGATION DES EQUIPES.**

- a) La division ne doit comprendre plus d'une équipe du même club.
- b) Si une équipe qualifiée pour la promotion est du même club qu'une équipe déjà présente au niveau supérieur, l'équipe classée au prochain rang dans le même groupe est promue à sa place.
- c) Si une équipe est reléguée dans une division où une autre équipe du même club est déjà présente, cette dernière (quelque soit son classement) est reléguée dans la prochaine division inférieure.

### **Article 4 – ESTIMATION DE LA VALEUR D'UNE EQUIPE.**

Chaque fois qu'il est nécessaire d'estimer la valeur d'une équipe en fonction du classement de ses joueurs, le barème suivant est appliqué à ses 3 meilleurs joueurs et à ses 3 meilleures joueuses pour la D1 et 3 meilleurs joueurs et à ses 2 meilleures joueuses pour les autres divisions :

National N1	12 points	Départemental D7	6 points
National N2	11 points	Départemental D8	5 points
National N3	10 points	Départemental D9	4 points
Régional R4	9 points	Promotion P10	3 points
Régional R5	8 points	Promotion P11	2 points
Régional R6	7 points	Promotion P12	1 points

La valeur de l'équipe d'un club s'apprécie selon le même barème en tenant compte des trois joueurs les mieux classés et des trois joueuses les mieux classées. Dans ce cas, le classement à prendre en compte pour chaque joueur(se) est le classement de la discipline dans laquelle il(elle) est le mieux classé(e).

Au cours d'une même semaine (du lundi au dimanche), une équipe d'un club évoluant dans une division inférieure ne peut en aucun cas avoir une valeur supérieure à celle d'une autre équipe du même club évoluant dans une division supérieure. Cet article prend en compte l'ensemble des divisions d'interclub : de l'ICN à l'ICD.

En cas d'infraction à cette règle, les deux équipes perdraient leurs rencontres par forfait pour une même journée de championnat. La sanction ne peut être appliquée qu'au(x) équipe(s) évoluant en ICR, pour les équipes évoluant en ICN et ICD, se référer aux règlements correspondants.

### **Article 5 – INSCRIPTIONS DES EQUIPES.**

Les équipes qualifiées doivent confirmer leurs inscriptions par écrit au plus tard avant la **clôture des inscriptions**, sauf avis contraire notifié par circulaire ou mail. Elle est validée après règlement des amendes éventuelles de la saison en cours.

Après validation de leur inscription, les clubs ont l'obligation de créer la ou les salle(s) du club sur le site [badnet.org](http://badnet.org)

Pour pouvoir inscrire un équipe, le club doit proposer Nb d'équipe = Nb de proposition salle + 1/2

## Article 6 – DROITS D'ENGAGEMENT.

Les droits d'engagement à **50 Euros** seront facturés à posteriori par le trésorier du Comité.

Un club ne peut pas retirer une équipe en en conservant une autre à un niveau inférieur de la compétition

Une équipe inscrite qui annule son inscription, avant **la clôture des inscriptions**, peut prétendre aux remboursements des droits d'engagement et sera remplacée dans la mesure du possible.

Une équipe inscrite qui annule son inscription après **la clôture des inscriptions** est classée dernière de sa division, ses droits d'engagement ne sont pas remboursés **et une amende du montant des droits d'inscription doit être versée.**

Au vu des éléments du dossier concernant le forfait ou l'annulation d'inscription, l'équipe est reléguée ou éliminée du championnat régional pour la saison suivante.

## Article 7 – COMPOSITION DES EQUIPES.

- a) Les équipes doivent être composées de joueurs cadets, juniors, seniors et vétérans régulièrement licenciés au club engagé et ayant fait l'objet d'une demande de qualification conformément à l'article 8. **Les équipes peuvent également être composées de joueurs minimes s'ils sont, à minima, classé D7 dans l'une des disciplines 5 jours avant la rencontre.**
- b) **Les Benjamins, Poussins et Mini-Poussins ne sont pas autorisés à participer à cet ICD**
- c) Nonobstant les dispositions du règlement des mutations, un joueur ne peut représenter deux clubs différents dans une ou plusieurs divisions du championnat au cours de la même saison.
- d) La déclaration des équipes pour la première journée devra être faite **10 jours** avant sur badnet.org

## Article 8 – LISTE DES JOUEURS QUALIFÉS.

- a) Au plus tard **3 jours avant la date de chaque rencontre (mardi soir minuit)**, chaque capitaine pourra modifier la liste des joueurs et des joueuses de l'équipe dont il est le capitaine sur badnet.org
- b) La limite des jours passée, chaque capitaine pourra aller voir les joueurs adverses autorisés à participer à la journée.

**Il n'est plus fait référence au CPPH. A classement égal, le capitaine aura le choix, à chaque rencontre, de la hiérarchie de ses joueurs**

- c) Un joueur ayant disputé **plus de 2 rencontres** dans une **ou des équipes de division supérieure ou d'IC supérieur** sera brûlé et ne pourra plus être qualifié dans une équipe de division inférieure.
- d) Les joueurs et les joueuses en simple ainsi que toutes les paires possibles en double mixte sont répertoriés par ordre de valeur. Ces ordres ne doivent pas être en contradiction avec le classement fédéral en vigueur.
- e) **5 jours avant chaque rencontre**, une liste comprenant moins que le nombre de joueurs et/ou de joueuses nécessaires pour disputer tous les matchs d'une rencontre ne pourra pas être validé et l'équipe sera donc déclarée forfait, par la CDI.
- f) Un joueur qui a participé à au moins une rencontre, ne pourra pas être supprimé d'une déclaration d'équipe.

- g) Les joueurs brûlés de R1, R2 ou R3 ne peuvent réintégrer le championnat départemental.
- h) Les joueurs présents sur le formulaire de déclaration d'équipe doivent impérativement être licenciés. En cas de non respect de cette règle, le club sera sanctionné (voir article 27 les amendes).

## **Article 9 - HIERARCHIE DES JOUEURS**

9.1 - La hiérarchie des joueurs et des joueuses en simple est établie selon:  
- le classement hebdomadaire (N1 à P12) à J – 5 jours

9.2 - La hiérarchie des paires en double est établie selon l'article 4 et selon le même calendrier que le point précédent.

9.3 - Le classement fédéral ainsi que le statut de chaque joueur sont définis par la base Classement qui est consultable sur le site Internet de la fédération « Poona ».

9.4 - A classement égal, le capitaine aura le choix, à chaque rencontre, de la hiérarchie de ses joueurs ou paires.

**Précision : On entend par classement (R4, R5 ...) et non pas le rang ni le CPPH**

## **Article 10 – JOUEURS BRULES ET REMPLACANTS.**

- a) Les joueurs brûlés ne pourront pas être alignés dans une équipe inférieure.
- b) Un joueur ne pourra jouer qu'avec une seule équipe par « journée » de compétition ; une journée correspond à un week-end entier (samedi + dimanche). Ne sont pas concernés : Les IC jeunes, Vétérans, Hommes...
- c) La liste des joueurs qualifiés sera visible sur badnet.org dans chaque équipe.

## **Article 11 - JOUEURS MUTES ET/OU ASSIMILES ETRANGERS**

11.1 - L'équipe alignée pour chaque rencontre ne doit pas comprendre ni de catégorie 3 (un joueur étranger plus de 2 joueurs mutés, ni plus d'un joueur étranger non-assimilé et muté cumulera les 2 statuts). Le nombre de joueurs assimilés étrangers de catégorie 1 et 2 pouvant être alignés n'est pas limité. Lors de sa première saison en France, un joueur étranger sera considéré comme muté. Les catégories de joueurs étrangers sont définies au chapitre 2.2 du guide du badminton élaboré par la Fédération Française de badminton.

## **Article 12 – NOMBRE DE MATCHS.**

- a) Un joueur ne peut disputer lors d'une même rencontre ni plus de 2 matchs ni 2 matchs dans la même discipline. Pour les D2, D3, D4 etc, les joueuses sont autorisées à faire 3 maths (donc obligatoirement 1 simple, le double dame et 1 mixte). L'ordre dans lequel les joueurs sont alignés en simple et en double doit respecter la hiérarchie établie par la liste visée à l'Article 8.

- b) Si un joueur est aligné à tort dans 3 matchs d'une même rencontre, c'est le double (H ou F) qui est déclaré forfait.
- c) 11.4 - Dans le cas où le nombre de joueurs mutés et/ou étrangers est dépassé, on considère comme qualifié le(s) premier(s) joueur(s) à avoir jouer. Tous les matchs disputés par des joueurs non qualifiés seront considérés perdu par WO, et un point de pénalité sera appliqué conformément à l'article 18.4.
- d) En cas de forfaits de joueurs, les matchs non joués seront ceux hiérarchiquement inférieurs (ex : un forfait en simple hommes se fera sur le deuxième simple).

### **Article 13 – DEROULEMENT D'UNE RENCONTRE.**

La salle est ouverte au moins **1** heure avant le début de la compétition (des rencontres).

Toutes les feuilles de rencontres, d'équipes, de déclaration sur l'honneur et d'équipes doivent être remises aux capitaines dès leur arrivée.

Le briefing du responsable avec les capitaines a lieu 30 minutes avant le début de chaque rencontre. Ne pourront figurer valablement sur la feuille de rencontre que des joueurs pointés dans le gymnase 30 minutes avant le début des rencontres.

**L'ordre des matches est déterminé par les deux capitaines. En cas de désaccord de ces derniers, le responsable de la journée déterminera l'ordre des matches.**

### **Article 14 – REMPLACEMENT D'UN JOUEUR.**

Lors d'une rencontre, on peut autoriser le remplacement d'un joueur, à la suite d'une blessure ou d'une circonstance imprévisible, par un autre joueur qualifié conformément aux Articles 8, à condition que le joueur remplacé n'ait pas commencé son match et à condition de respecter l'Article 11. Le motif du remplacement est à la seule appréciation du responsable de la journée.

### **Article 15 – TENUE VESTIMENTAIRE DES JOUEURS ET VOLANTS UTILISES.**

- a) Le nom du club est très fortement souhaité sur les maillots des joueurs, une fois par journée au moins par joueurs et joueuses ; ceci ne remplaçant en aucun cas l'éventuel sponsor du joueur et(ou) du club. La tenue doit être réglementaire (cf Règlement Général du Badminton sur le site de la fédération) notamment short/jupe-short : le genou ne doit pas être couvert.
- b) Pour toutes les divisions ~~sauf la dernière~~, les rencontres se jouent avec des volants plumes agréés pour les compétitions fédérales, à la charge des joueurs.
- e) ~~Pour la dernière division seulement, la compétition se déroulera soit en volants plumes, soit en volants plastiques selon les critères suivant :~~

~~En simple :~~

- ~~1. 2 joueurs classés qui se rencontrent : volants plumes~~
- ~~2. 1 joueur classé contre un joueur NC : au choix du joueur NC~~
- ~~3. 2 joueurs NC : si les joueurs ne sont pas d'accord, volants plastiques.~~

~~En double :~~

- ~~1. une paire "classé + NC" contre une paire de 2 joueurs classés : volants plumes~~
- ~~2. une paire "classé + NC" contre une paire "classé + NC" : volants plumes.~~
- ~~2. une paire de joueurs NC contre une paire de 2 joueurs classés : aux choix de la paire NC~~
- ~~3. deux paires de joueurs classés : volants plumes.~~
- ~~4. deux paires de joueurs NC : si les joueurs ne sont pas d'accord, volants plastiques.~~

d) — ~~En cas de désaccord sur la marque d'un volant, le volant plume officiel est le RSL grade 3 et le volant plastique YONEX.~~

## **Article 16 – NOMBRE DE JOURNEES.**

Le championnat se déroule sur un certain nombre de journées. (voir calendrier du comité)

L'heure de convocation des équipes est prévue 1 heure avant la rencontre.

Début des rencontres à 10h avec une convocation à 9h. La 2<sup>ème</sup> rencontre de la journée se jouera à la suite.

Les dates sont convenues par le comité directeur du Comité 72.

Elles sont maintenues, sauf :

- A) **mauvaises conditions climatiques**
- B) **problèmes liés à la salle**
- C) **Tout courrier émanant de la CDI.**

Dans ces cas, soit un nouvelle date soit un autre lieu à la même date sont convenus.

AUCUN AUTRE MOTIF N'EST RECEVABLE POUR REMETTRE UNE JOURNEE.

## **Article 17 – BAREME DES POINTS SUR L'ENSEMBLE DES RENCONTRES.**

16.1 Le classement des équipes est déterminé par le résultat de l'ensemble des **rencontres**, selon le barème suivant :

Victoire :	5 points
NUL :	3 point
Défaite :	1 point
Forfait :	0 point

16.2 A ces points seront ajoutés :

- En cas de victoire 8-0 + 1 point supplémentaire « bonus offensif »
- En cas de défaite 3-5 + 1 point supplémentaire « bonus défensif »

Le bonus pour victoire 8-0 n'est pas attribué en cas de forfait ou de rencontre perdue par pénalité, ou si l'équipe adverse n'aligne pas assez de joueurs pour faire au moins match nul.

Le bonus pour défaite 3-5 n'est pas attribué si le résultat de la rencontre est affecté par une pénalité (match perdu) pour joueur non en règle.

16.3 - S'il y a égalité entre plus de deux équipes, elles sont classées en fonction de la différence entre le nombre de matchs gagnés et perdus ; si l'égalité persiste entre plus de deux équipes, en fonction de la différence entre le nombre de sets gagnés et perdus (ou encore entre le nombre de points gagnés et perdus) sur l'ensemble des rencontres.

16.4 - Dès que le nombre d'équipes à égalité est à 2, le classement est déterminé par le résultat de la rencontre les ayant opposées.

(En cas d'égalité entre ces 2 équipes si la rencontre les ayants opposées s'est terminée par un match NUL, le classement sera établi, au set-average (de cette rencontre), puis le cas échéant, au point-average.)

## Article 18 – NOMBRE DE MATCHS PAR RENCONTRE.

Pour toutes les divisions chaque rencontre consiste en 8 matchs, à savoir :

- 2 Simples Hommes
- 2 Simples Dames
- 1 double Hommes
- 1 double Dames
- 2 doubles Mixtes

## Articles 19 – CAS D'UN MATCH NON JOUE.

- a) Si une équipe ne joue pas un match, l'équipe adverse gagne ce match par le score de 21-0, 21-0.
- b) Un forfait peut concerner n'importe quel match d'une rencontre.
- c) Si le forfait intervient dans une discipline comprenant plusieurs matchs (SH, SD ou DMx), le match non joué est celui hiérarchiquement inférieur (SH2, SD2 ou DMx2)
- d) En cas d'équipe incomplète, (sur la feuille de composition d'équipe), 1 point de pénalité sera appliqué au classement général de la poule par rencontre jouée.
- e) Cette sanction est non applicable lors de la seconde rencontre si une blessure intervient lors de la première rencontre de la journée et entraîne l'incomplétude de l'équipe ET à condition de notifier le joueur blessé sur la feuille de rencontre.
- f) L'équipe incomplète n'est pas tenue de prévenir des matchs non joués avant de remettre la déclaration d'équipe.

## Article 20 – BAREME DES POINTS DES MATCHS PAR RENCONTRE.

Le résultat de chaque **rencontre** est déterminé par le nombre de **matchs** gagnés et perdus, selon le barème suivant :

Victoire :	1 point
Défaite :	0 point
Forfait :	0 point (match non joué)

Tous les matchs doivent être joués

En cas de match non joué pour équipe incomplète :

L'équipe est incomplète sur les 2 rencontres : -1 point au classement de la journée.

L'équipe est incomplète sur une rencontre : -1 point au classement de la journée.

Si le match ne peut être joué suite à une blessure lors d'un match précédent ou si la blessure intervient lors de la première rencontre et non reportable sur la rencontre suivante. Aucune pénalité ne sera appliquée à condition de notifier sur la feuille de rencontre le joueur blessé.

Autres pénalités:

- Si un joueur brûlé gagne le match, la victoire sera imputée à l'équipe adverse via les cumuls de matchs gagnés des 2 équipes.
- de même, en cas de non-respect de la hiérarchie, si un match « 2 » est gagné par un joueur ou une paire plus forte que le match « 1 », la victoire sera attribuée à l'équipe adverse via le cumul des matchs gagnés des 2 équipes.

## Article 21 - DISQUALIFICATION EN CAS DE MATCHS FORFAITS.

Le responsable pourra dans son rapport demander à la CDI de prendre des sanctions contre une équipe qui aurait concédé des matchs par forfait dans le but calculé de favoriser ou de porter préjudice à une autre équipe ou pour toute autre raison contraire à l'éthique sportive.

## **Article 22 – COMMUNICATION ET VALIDATION DES RESULTATS.**

Pré-requis :

Chaque capitaine devra créer un compte joueur => avec son numéro de licence. Il devra ensuite demander à être capitaine d'une ou plusieurs équipes.

Chaque capitaine devra renseigner son compte badnet complètement : Nom, Prénom, Mail, Téléphone. Cela permettra d'extraire la liste des capitaines et la possibilité de communiquer rapidement via badnet.

Saisie et validation des résultats :

Chaque responsable de gymnase devra disposer d'un PC équipé de easybadnetsuite et batnetteam transmis.

Chaque paire de capitaines saisira sur ce PC la composition des matches avant de démarrer les matches de la rencontre et en fin de rencontre y inscrira les scores, validés par les 2 capitaines.

Il n'y a plus lieu d'envoyer la feuille de rencontre à Cyrille mais le fichier <nom\_de\_salle>.zip par mail: cyrille\_72@cegetel.net

## **Article 23 – RECLAMATIONS.**

Les réclamations éventuelles doivent, sous peine de nullité, sauf si elles résultent d'un fait révélé ultérieurement, être signalées au responsable, notées sur la feuille de rencontre et confirmées dans les 5 jours suivant par lettre recommandée avec accusé de Réception adressé au comité accompagné d'un chèque de caution de 50 euros.

La CDI statuera en première instance moins d' 1 mois suivant la réception de la lettre de réclamation.

## **Article 24 – SANCTIONS ET RECOURS.**

- a) En cas de désaccord avec la décision de la CDI, un club pourra par l'intermédiaire de son président et dans un délai de 8 jours (à compter de la date de réception de la lettre recommandée notifiant la décision de la CDI), opposer un appel en adressant sa requête par lettre recommandée accompagnée d'un chèque de 50 Euros.

Ce courrier sera adressé au comité directeur du comité avec accusé de réception. Un dossier sera ouvert contenant toutes les pièces permettant au comité directeur de prendre une décision dans les deux mois.

- réclamation de l'article 23
- appel du club concerné
- toutes les pièces pouvant permettre une compréhension de l'appel.

- b) Le comité directeur du Comité est habilité à prendre toute sanction à l'encontre d'une équipe, suite ou non à une réclamation ; cette sanction peut aller de la simple amende à la mise hors championnat.
- c) Si la décision, soit de la CDI soit du comité directeur, est en faveur du club plaignant, le chèque sera rendu : dans le cas contraire, il sera encaissé.
- d) Le non respect des dispositions décrites ci-dessus et dans l'article 24 entraînera automatiquement et sans information le rejet de la réclamation ou de l'appel.
- e) En cas de désaccord persistant avec le comité directeur seule la commission litige de la fédération est habilitée à prendre la décision (cf : guide du badminton commission litige).



## **Article 25 – GESTION DU CHAMPIONNAT.**

La gestion du championnat est confiée à la commission sportive du Comité (la Commission Départementale Interclubs).

## **Article 26 – CAHIER DES CHARGES POUR ACCUEILLIR UNE JOURNEE.**

*-chaque journée de championnat doit comporter ce minimum en matière d'accueil.*

### *A charge du Club organisateur « sportif »*

#### - La table de marque

Une personne à la table de marque, les feuilles imprimées pour chaque rencontre (feuille de rencontre, liste des joueurs autorisés, la composition d'équipe, feuille de présence). Au préalable, pour chaque rencontre, les capitaines A se rendront sur badnet.org afin d'imprimer les documents de leurs rencontres.

Chaque capitaine d'équipe A devra saisir les résultats de sa ou ses rencontres (Art 21).

### *A charge du Club accueillant dans son gymnase*

#### - La table de marque

des supports pour feuilles de matches  
une table et un minimum de 2 chaises  
des stylos

#### -Pour le terrain

Les terrains de badminton simple et double avec des filets au nombre de 2 par rencontre. S'il y a possibilité de mettre un autre terrain en échauffement, c'est mieux.

#### -Pour la buvette

Un accueil minimum sera composé de café, et éventuellement gâteaux.  
En cas de buvette, le club l'annoncera préalablement par mail aux autres clubs.

D'autres idées peuvent vous permettre de faire passer aux sportifs une journée très agréable : des chaises, la TV, du badminton à la TV, des magazines, des classements (du championnat à la journée X ou Y, des joueurs qui évoluent dans le gymnase), de l'évolution des résultats, en direct, des autres équipes de la ou les divisions régionales...etc

## **Article 27 – Pénalités conformités**

**Ce contrôle de badnet est totalement nouveau, voici son fonctionnement et comment il est paramétré. Toute cette partie ne pouvant être testée, des ajustements seront possibles en cours de saison pour être conforme au fonctionnement.**

Le contrôle de conformité permet de vérifier, pour chaque rencontre, si les points de règlement précisés ont été respectés par les deux équipes. En cas de non respect des sanctions sont automatiquement appliquées pour les équipes contrevenantes.

Le contrôle est automatiquement effectué lors de l'enregistrement des résultats d'une rencontre par les capitaines d'équipe.

.La CDI validera ou non les pénalités automatique conformément au règlement.



## Article 28 – AMENDES.

### ∞ Forfait pour une rencontre :

- moins 1 point par rencontre non jouée
- l'équipe aura une amende de **20 €**
- rencontre perdue 8/-0
- paiement des frais kilométriques à TOUTES les équipes concernées (adversaires) présentes dans le gymnase, 0.20€ / km sans aucune distinction du moyen de transport.
- **3 rencontres forfaits pour une équipe dans la saison**, entraine un forfait général de l'équipe avec une amende supplémentaire de **30 €**.

### ∞ Autres amendes :

- envoi résultats (papier ou mail) en retard : 20 €.
- saisie des résultats sur BADNET en retard : 20 €.
- validation des résultats sur BADNET en retard : 20 €.
- Joueur non licencié présent sur la composition d'équipe : **10€ (par joueur)**

Nous restons libres pour répondre à vos questions sur le règlement, en espérant pouvoir y répondre !!!

La commission sportive, CDI